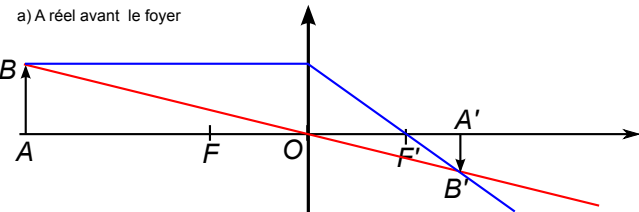


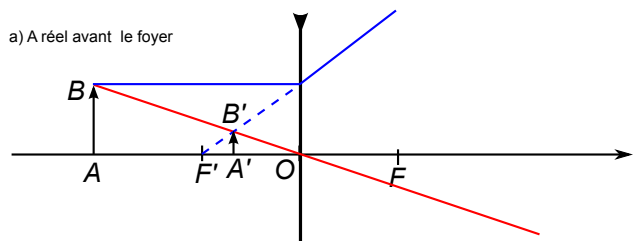
## 2/ Méthodes de constructions

### 2.a/ Objet à distance finie

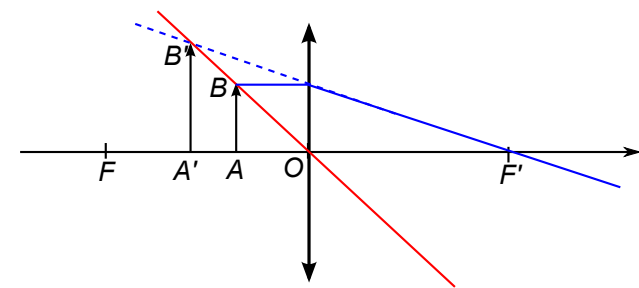
a) A réel avant le foyer



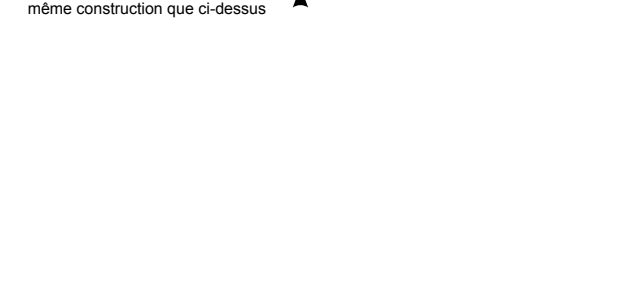
a) A réel avant le foyer



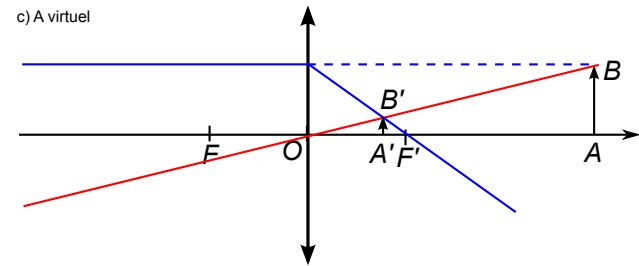
b) A réel entre le foyer et le centre



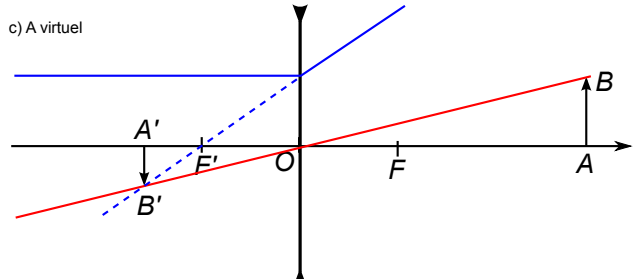
b) A réel entre le foyer et le centre :  
même construction que ci-dessus



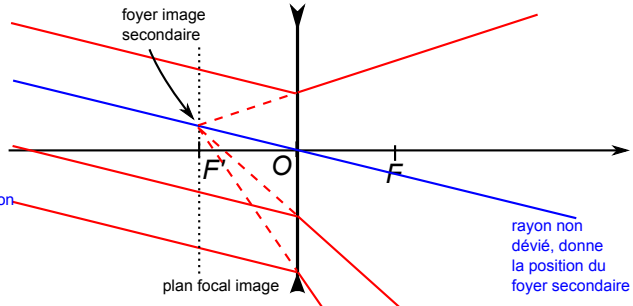
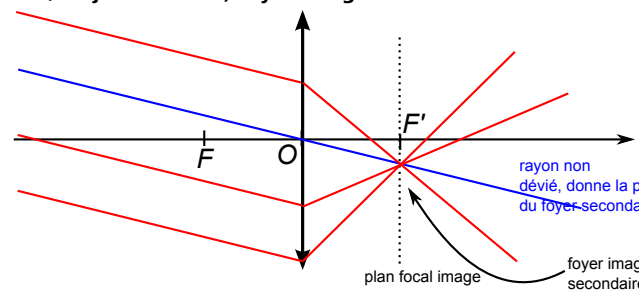
c) A virtuel



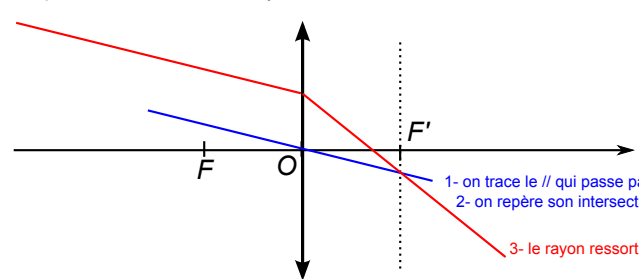
c) A virtuel



### 2.b/ Objet à l'infini ; foyer image secondaire



Cas particulier : devenir d'un seul rayon



- 1- on trace le // qui passe par O
- 2- on repère son intersection avec le plan focal image
- 3- le rayon ressort par ce point

### 2.c/ Objet dans le plan focal objet ; foyer objet secondaire

