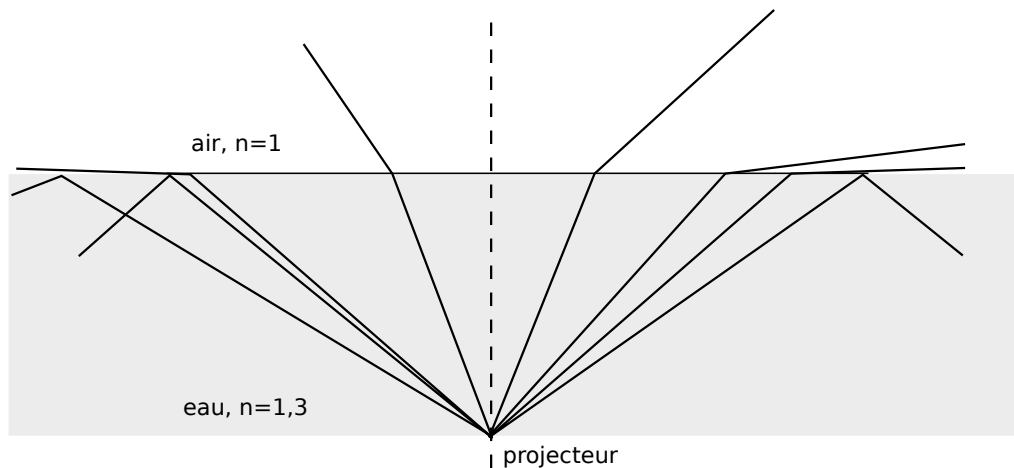
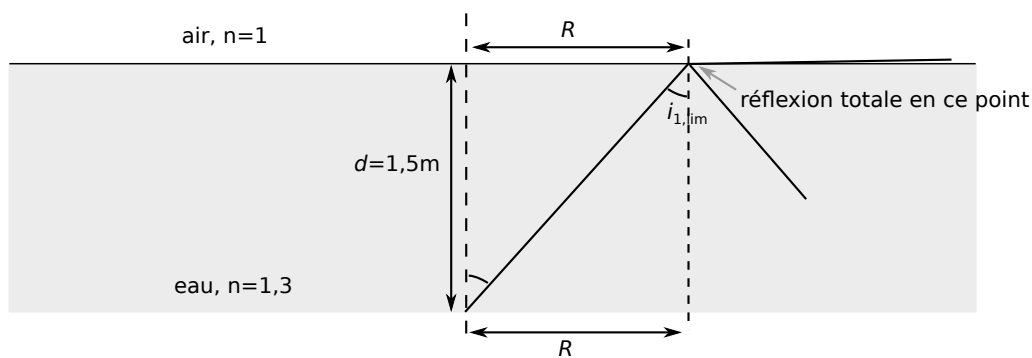


## IV Projecteur de piscine

Étape 1 : faire un schéma pour comprendre la situation.



Ainsi, certains rayons arrivent trop inclinés et subissent une **réflexion totale**. Ils ne sont alors pas visible depuis l'extérieur de l'eau ! C'est pourquoi on ne voit qu'une tache lumineuse circulaire. Pour calculer le rayon de cette tache, faisons un schéma simplifié et annoté, où on considère uniquement le rayon à la limite de la réflexion totale :

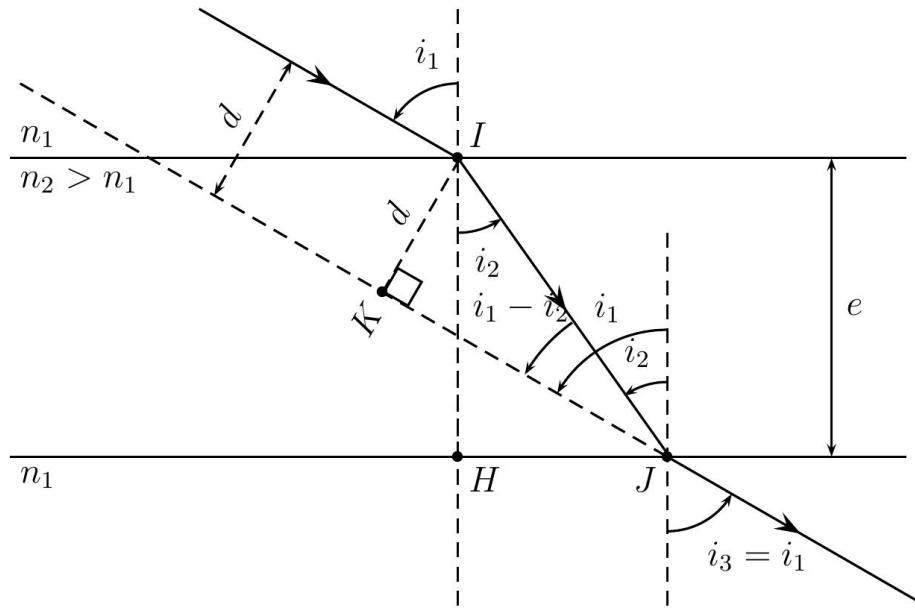


★ On a alors (loi de Descartes) :  $n_{\text{eau}} \sin i_{1,\text{lim}} = n_{\text{air}} \sin \frac{\pi}{2} = 1$ .

D'où  $i_{1,\text{lim}} = \arcsin \frac{1}{n_{\text{eau}}} = 0,88 \text{ rad} = 50,3^\circ$ .

★ Puis on en déduit  $R$  :  $\tan i_{1,\text{lim}} = \frac{R}{d}$ , d'où  $R = d \tan i_{1,\text{lim}} = 1,8 \text{ m}$ .

## V Déviation par une vitre



1 - On retrouve l'angle  $i_2$  en J (angles alterne-interne).

L'angle  $i_3$  vérifie la relation de Descartes appliquée au point J :  $n_2 \sin i_2 = n_1 \sin i_3$ .

Or au point d'entrée I on avait  $n_2 \sin i_2 = n_1 \sin i_1$ .

Par identification, on en déduit que  $i_3 = i_1$ .

2 - Au point I il ne peut pas y avoir réflexion totale car on passe de  $n_1$  à  $n_2 > n_1$ .

Au point J il pourrait y avoir réflexion totale, mais l'angle d'incidence est  $i_2$  et correspond donc, tout comme en I, à un angle de sortie  $i_3 = i_1$  : il n'y a donc pas réflexion totale non plus.

3 - Dans le triangle IKJ on a  $\sin(i_1 - i_2) = \frac{d}{IJ}$ , d'où  $d = IJ \times \sin(i_1 - i_2)$ .

La distance  $IJ$  est inconnue. On l'obtient dans le triangle IHJ, où  $\cos i_2 = \frac{e}{IJ}$ , soit donc  $IJ = \frac{e}{\cos i_2}$ .

On a donc 
$$d = e \frac{\sin(i_1 - i_2)}{\cos i_2}.$$

4 - On utilise la formule  $\sin(i_1 - i_2) = \sin i_1 \cos i_2 - \sin i_2 \cos i_1$ . Donc :

$$d = e \frac{\sin(i_1 - i_2)}{\cos i_2} = e \frac{\sin i_1 \cos i_2 - \sin i_2 \cos i_1}{\cos i_2} = e \left( \sin i_1 - \sin i_2 \frac{\cos i_1}{\cos i_2} \right).$$

Et on remplace  $\sin i_2$  par  $\frac{n_1}{n_2} \sin i_1$  (d'après la loi de Descartes). On en déduit bien que

$$d = \left( 1 - \frac{n_1 \cos i_1}{n_2 \cos i_2} \right) e \sin i_1.$$

5 - Correctif par rapport à l'énoncé de départ : on souhaite une expression de  $d$  dans laquelle ne figure plus que  $i_1$  et  $e$ .

On utilise  $\cos i_2 = \sqrt{1 - \sin^2 i_2} = \sqrt{1 - \left(\frac{n_1}{n_2} \sin i_1\right)^2}$ . D'où :

$$d = \left( 1 - \frac{n_1 \cos i_1}{n_2 \sqrt{1 - \left(\frac{n_1}{n_2} \sin i_1\right)^2}} \right) e \sin i_1.$$

$$d = \left( 1 - \frac{n_1 \cos i_1}{\sqrt{n_2^2 - (n_1 \sin i_1)^2}} \right) e \sin i_1.$$

**6** - On obtient  $d = 3 \text{ mm}$ , ce qui est peu visible.