

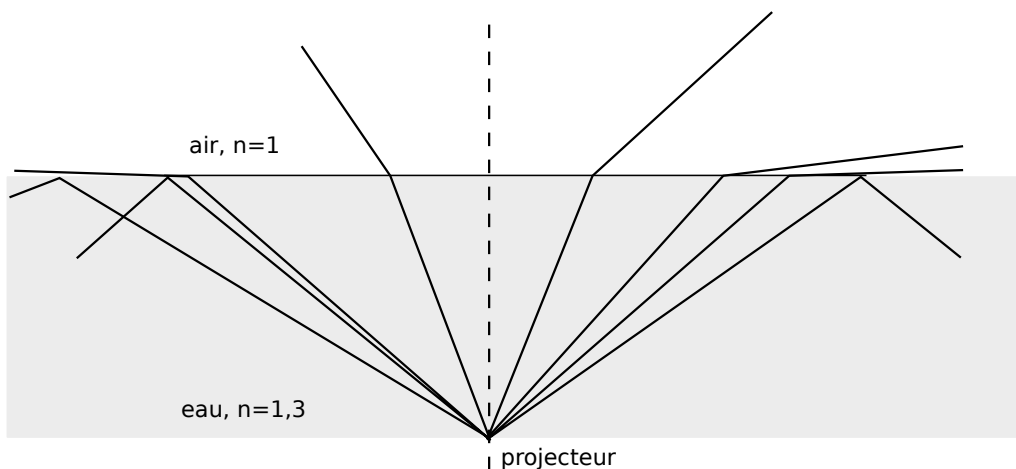
Correction – TD – Modéliser la lumière

I Vrai-faux/questions courtes _____ ★ | [●○○]

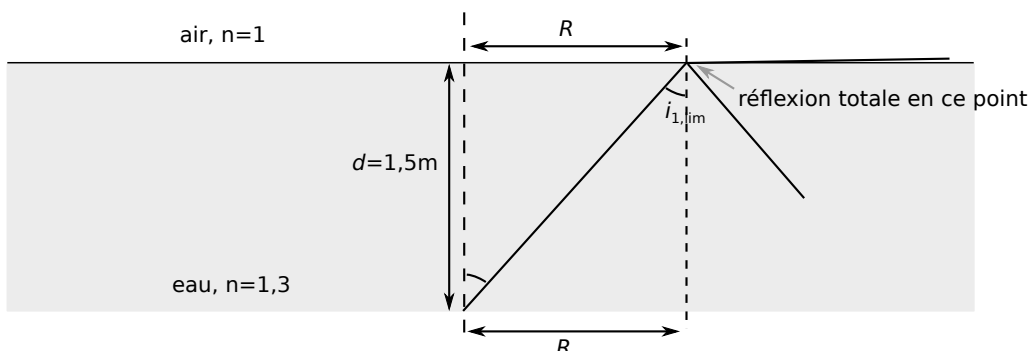
- 1 - Le schéma de gauche peut induire en erreur, car les angles ne sont pas repérés par rapport à la normale.
C'est seulement sur celui de droite qu'on a $n_1 \sin i_1 = n_2 \sin i_2$.
- 2 - Spectre visible : de 400 nm (violet-bleu) à 800 nm (rouge).
- 3 - (V/F) Le phénomène de réflexion totale est possible si le rayon passe de l'air à l'eau : faux.
Ce phénomène est possible seulement si le rayon passe vers un milieu d'indice plus faible.
- 4 - (V/F) Lors du passage de l'air dans du verre, le rayon se rapproche de la normale : vrai, car l'indice du verre est plus élevé.
- 5 - $\cos(\pi/2 - i) = \sin(i)$, $\sin(\pi/2 - i) = \cos(i)$.

IV Projecteur de piscine

Étape 1 : faire un schéma pour comprendre la situation.



Ainsi, certains rayons arrivent trop inclinés et subissent une **réflexion totale**. Ils ne sont alors pas visible depuis l'extérieur de l'eau ! C'est pourquoi on ne voit qu'une tache lumineuse circulaire. Pour calculer le rayon de cette tache, faisons un schéma simplifié et annoté, où on considère uniquement le rayon à la limite de la réflexion totale :

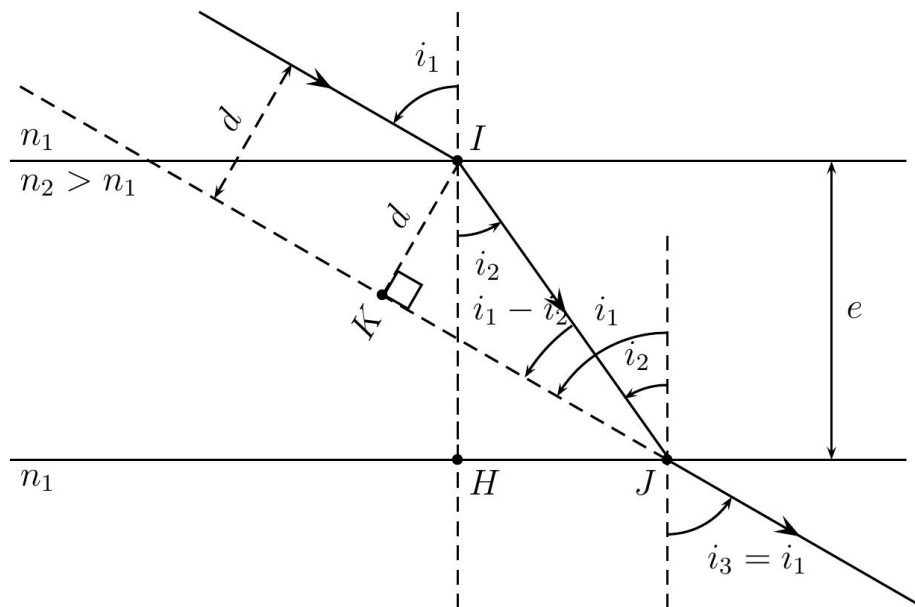


★ On a alors (loi de Descartes) : $n_{\text{eau}} \sin i_{1,\text{lim}} = n_{\text{air}} \sin \frac{\pi}{2} = 1$.

D'où $i_{1,\text{lim}} = \arcsin \frac{1}{n_{\text{eau}}} = 0,88 \text{ rad} = 50,3^\circ$.

★ Puis on en déduit R : $\tan i_{1,\text{lim}} = \frac{R}{d}$, d'où $R = d \tan i_{1,\text{lim}} = 1,8 \text{ m}$.

V Déviation par une vitre



1 - On retrouve l'angle i_2 en J (angles alterne-interne).

L'angle i_3 vérifie la relation de Descartes appliquée au point J : $n_2 \sin i_2 = n_1 \sin i_3$.

Or au point d'entrée I on avait $n_2 \sin i_2 = n_1 \sin i_1$.

Par identification, on en déduit que $i_3 = i_1$.

2 - Au point I il ne peut pas y avoir réflexion totale car on passe de n_1 à $n_2 > n_1$.

Au point J il pourrait y avoir réflexion totale, mais l'angle d'incidence est i_2 et correspond donc, tout comme en I, à un angle de sortie $i_3 = i_1$: il n'y a donc pas réflexion totale non plus.

3 - Dans le triangle IKJ on a $\sin(i_1 - i_2) = \frac{d}{IJ}$, d'où $d = IJ \times \sin(i_1 - i_2)$.

La distance IJ est inconnue. On l'obtient dans le triangle IHJ, où $\cos i_2 = \frac{e}{IJ}$, soit donc

$$IJ = \frac{e}{\cos i_2}.$$

On a donc $d = e \frac{\sin(i_1 - i_2)}{\cos i_2}$.

4 - On utilise la formule $\sin(i_1 - i_2) = \sin i_1 \cos i_2 - \sin i_2 \cos i_1$. Donc :

$$d = e \frac{\sin(i_1 - i_2)}{\cos i_2} = e \frac{\sin i_1 \cos i_2 - \sin i_2 \cos i_1}{\cos i_2} = e \left(\sin i_1 - \sin i_2 \frac{\cos i_1}{\cos i_2} \right).$$

Et on remplace $\sin i_2$ par $\frac{n_1}{n_2} \sin i_1$ (d'après la loi de Descartes). On en déduit bien que

$$d = \left(1 - \frac{n_1 \cos i_1}{n_2 \cos i_2} \right) e \sin i_1.$$

5 - Correctif par rapport à l'énoncé de départ : on souhaite une expression de d dans laquelle ne figure plus que i_1 et e .

On utilise $\cos i_2 = \sqrt{1 - \sin^2 i_2} = \sqrt{1 - \left(\frac{n_1}{n_2} \sin i_1\right)^2}$. D'où :

$$d = \left(1 - \frac{n_1 \cos i_1}{n_2 \sqrt{1 - \left(\frac{n_1}{n_2} \sin i_1\right)^2}} \right) e \sin i_1.$$

$$d = \left(1 - \frac{n_1 \cos i_1}{\sqrt{n_2^2 - (n_1 \sin i_1)^2}} \right) e \sin i_1.$$

6 - On obtient $d = 3 \text{ mm}$, ce qui est peu visible.